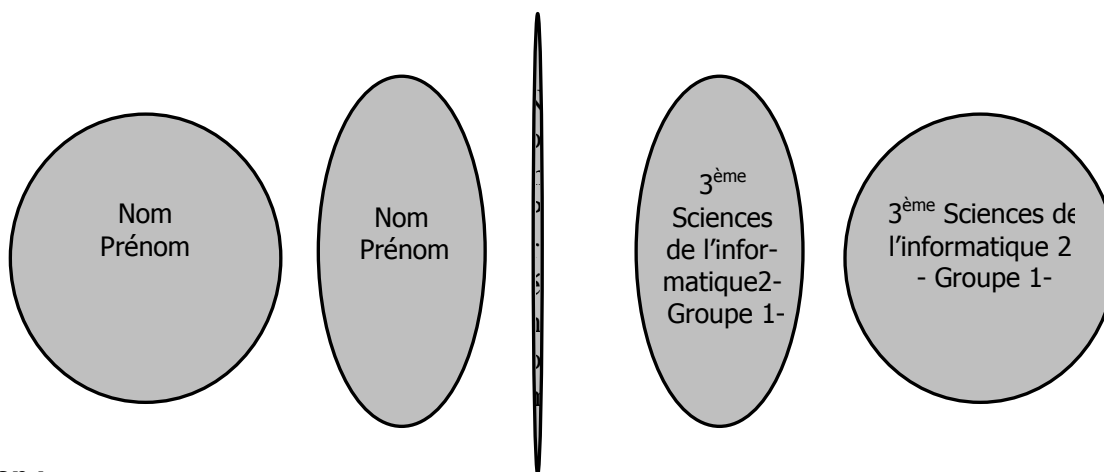


Lycée Attarine ARIANA		DEVOIR DE SYNTHÈSE N°2 En Technologie de l'Information et de la Communication			
Coefficient 1.5	Durée 55 mn				
Date : 24 Février 2014		Classe : 3 ^{ème} Sciences de l'informatique 2 – Groupe1 –	Nom :	N° :	
M ^{me} KECHAOU Mihel			Prénom :	N° PC :	

Cette feuille est à remettre

1. Créer un dossier portant votre nom et prénom avec le numéro de registre séparé par un tiret (Exemple : foulou ben foulou-12) dans D:/. Enregistrer au fur et à mesure tous les fichiers demandés dans ce dossier. Il est conseillé de faire des enregistrements périodiques pour éviter une éventuelle perte de données.
2. Lancer le logiciel de création d'animations disponible.
3. Créer un nouveau document Flash, de titre « **nom-prénom** », de taille **900 x 300** et d'arrière plan de couleur bleue, à enregistrer sous le nom « **mon devoir fla** ».
4. Créer une animation (de 60 images) comportant une séquence nommée « **logo** », stimulant un disque jaune (de contour d'épaisseur 6 et de la 1^{ère} couleur dégradée) qui se présente en premier lieu une de ses faces contenant le texte (relatif à vos noms et prénoms) puis présente sa deuxième face contenant le texte « **3^{ème} Sciences de l'informatique 2 - Groupe 1-** » comme le montre la figure suivante :



Description :

- Pendant la 1^{ère} moitié de l'animation : au début, le disque est à sa taille initiale et présente sa 1^{ère} face, puis il commence à se rétrécir jusqu'à l'annulation de sa largeur.
 - Pendant la 2^{ème} moitié de l'animation : au début, le disque a une largeur nulle et présente sa 2^{ème} face, puis il commence à s'élargir jusqu'à reprendre la taille initiale.
5. Associer, tout au long la 1^{ère} moitié de l'animation, le son nommé « **Tada** » situé dans C:\Windows\Media.
 6. Ajouter deux boutons nommés respectivement « **Show** » permettant de lire l'animation et « **End** » pour arrêter l'animation.
 7. Exporter l'animation sous le nom « **mon devoir.swf** ».

Grille d'évaluation :

Question	1	2	3	4	5	6	7
Nombre de points	0.5	0.5	3.5	8.5	1	5	1
Note obtenue							